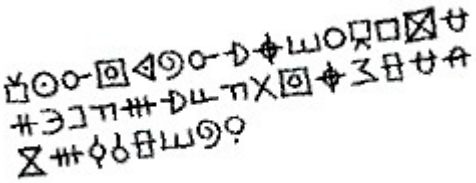
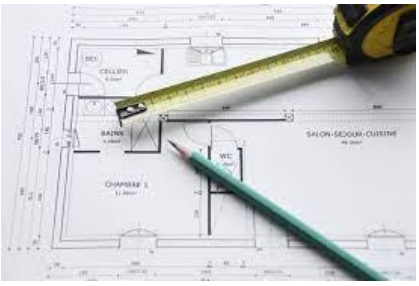
MATHEMATIK INFORMATIK NATURWISSENSCHAFTEN TECHNIK

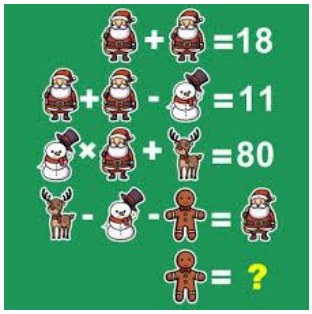
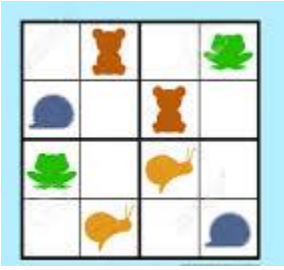
MINT-Garage an der Kunstgrundschule St. Peter und Paul

am 9.3.2024 von 10.00 - 13.00 Uhr

Es stehen diesmal **16 Workshops** zur Auswahl. Bitte auf die Jahrgangsstufe achten!

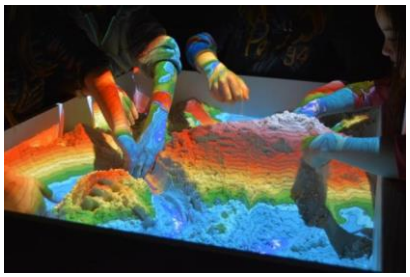
1	Geheimschrift	Klassenzimmer 4b	3. - 4. Jgst.
		Coach: Oliver Grimm/ Mike Gulotta	
	Was ist ein Code? Wie versteckt man Botschaften in einem Bild oder auf einem weißen Blatt Papier? Lern es in diesem Workshop und schreib mit Deinen Freunden in Zukunft geheime Briefe!		

2	Altes Schulhaus - Neues Schulhaus	Klassenzimmer: 1 /2 a	3.- 4. Jgst.
		Coach: Anna Tschochner	
	Unsere Schule wird umgebaut. Aber wie? Was bleibt gleich? Was verändert sich? Wie wird das neue Schulhaus aussehen? Das versuchen wir an Hand der Baupläne herauszufinden.		

3	Mathe macht Spaß	Klassenzimmer 1/2 b	1.- 2. Jgst.
		Coach: Robert Riedl	
	Mathe ist viel mehr als Rechnen. Magst du gerne mathematische Rätsel lösen, Knobeleien, Sudokus, Logeleien und vieles mehr, dann bist du hier richtig.	 	

4	Stimmungsbarometersmiley	Klassenzimmer 1/2 c	3.- 4. Jgst.
		Coaches: Firma ASIS	
	Gut- oder schlechtgelaunt? Gemeinsam löten wir einen Stimmungsbarometersmiley und gewinnen einen Einblick in die Welt der Elektrotechnik.		

5	Naturphänomene erkunden	Klassenzimmer 1/2 d	3. - 4. Jgst
		Coaches: Weltacker Landshut, Brigitte Kellerer-Mikschl, Kathy Mühlebach-Sturm	
	Blaukraut oder Rotkohl? Was davon stimmt, oder beides? Was schmeckt wie sauer und was sagt der pH-Wert dazu? Naturschönheit oder Gruselkabinett - unter dem Mikroskop zeigt sich Verborgenes aus der Natur ganz deutlich.		

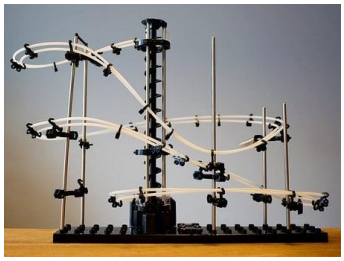
6	Augmented Reality Sandbox	Klassenzimmer 2 e	2. – 3. Jgst.
		Coach: Claudia Maierhöfer	
	Wir gestalten Landschaften in einem ganz besonderen Sandkasten und lernen so Landkarten und Höhenlinien besser verstehen.		

7	Computer zerlegen	Klassenzimmer 1e	2. -3. Jgst.
		Coach: Johannes Gattinger	
	Hast du Lust, mal das Innenleben und die Bestandteile eines Computers zu erkunden? Wir zerlegen alte Computer und erfahren so auch einiges über Ihre Funktionsweise.		

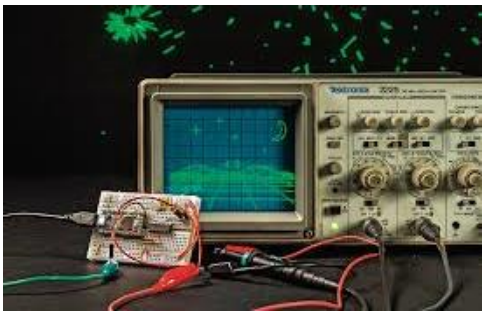
8	Welt der Steine	Klassenzimmer 1f	1.- 2. Jgst
		Coaches: Konstanze Beckerbauer/Carla Neubacher	
	Überall kann man sie finden. Doch was sind Steine eigentlich und worin unterscheiden sie sich? Gemeinsam (unter)suchen und sammeln, gestalten, hören Geschichten, spielen und bauen wir alles rund um das Thema Stein.		

9	Lego Robotics	Klassenzimmer 4c	3. -4. Jgst
		Coach: Christoph Neub	
	Wir bauen, programmieren und tüfteln mit Lego EV3 und Lego WeDo.		

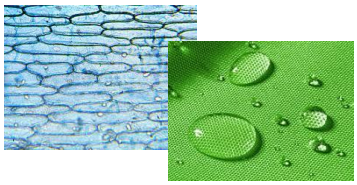
10	Gravi Trax- das interaktive Kugelbahnsystem	Klassenzimmer 3a	3.– 4. Jgst.
		Coach: Simon Schwaiger	
	Mit Gravi Trax baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit den Bauelementen einen actionreichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.		

11	Kugelbahnen	Klassenzimmer 4b	3. - 4. Jgst.
		Coaches: Kathrin Stephan /Fabian Schinner	
	Und die Kugeln rollen! Wir bauen eine Kugelbahn. Lass deiner Kreativität freien Lauf und baue meterlange Kugelbahnen. Hier steht nicht nur konstruktives Geschick im Vordergrund, sondern auch jede Menge Spaß!		

12	Help Harry – eine Bauingenieuraufgabe	Klassenzimmer 3b	3. - 4. Jgst.
		Coach: Silke Hofmann	
	Harry ist ein kleines Wattebällchen mit Kulleraugen. **Aufgabe:** Baue aus vorgegebenen Materialien einen Aussichtsturm für Harry, so dass er leichter herumschauen kann. Dein Ziel ist es, den höchst möglichen Turm für Harry zu bauen, ohne Harry in Gefahr zu bringen!		

13	Akustik - Wir machen Töne sichtbar	Klassenzimmer 3d	3. - 4. Jgst.
		Coaches: Firma ebm Papst	
	Mit Mikrofonen und Oszilloskopen werden Töne sichtbar bzw. mit Lautsprechern spürbar gemacht. Du erfährst, was hohe und was tiefe Töne sind. Infra-/Ultraschall kannst du sehen aber nicht hören. Auch deine eigene Stimme wirst du untersuchen.		

14	Bauen mit Papier	Klassenzimmer 4a	1. - 2. Jgst.
		Coach: Dagmar Heckner	
	Eine stabile und haltbare Brücke oder einen Turm aus Papier bauen. Geht das? In diesem Workshop kannst es herausfinden.		

15	Kleidung: Unsere zweite Haut	Werkraum	3. - 4. Jgst.
		Coach: Gertraud Birchinger	
	Wir untersuchen Stoffe und Fasern unter dem Mikroskop und führen verschiedene Versuche durch, um zu verstehen welche Stoffe für welchen Zweck, beziehungsweise welche Jahreszeit besonders gut geeignet sind.		

Als Kunstgrundschule bieten wir diesmal am MINT- Samstag zusätzlich wieder auch einen Workshop an, der eher die künstlerische und kreative Seite anspricht:

16	Glücksbäumchen	Klassenzimmer 3c	3. - 4. Jgst.
		Coach: Ursula Mussack	
	Bäume sind wahre Wunderwerke der Natur – Wir beschäftigen uns mit der Wuchsform von Bäumen und basteln aus Draht und alten Knöpfchen unseren eigenen, kleinen Glücksbaum. Bitte mitbringen: ein großer, flacher Stein, Schere, kleine Knöpfchen (< 1 cm)		

Vielen Dank an unsere Kooperationspartner und Sponsoren: